[앞으로 만들 내용]

* 상점 씬 추가
* 챌린지 씬 추가
* 미션 허브 기능 추가
* 랭킹 기능 추가
* UI 디자인

[개선 가능 요소]

<Static>

* LoginSceneManager
  + UI에 세부 정보 전달(XXX때문에 로그인이 안됨 등등)
  + 로그인/회원가입 UI 이원화.
* MainSceneManager
  + 회원 UI의 프로필 사진 추가 및 세팅 기능(롤 초상화 고르는 느낌처럼)
  + 회원 정보 조작 기능(세팅 버튼을 이용)
  + 회원 UI 디자인 변경(경험치바, 전체적인 배치등…)

<UI>

* PopUpUIManager
  + 팝업 UI 다양화(지금은 확인/YesOrNO 밖에 없는데, 미션 설명등 다양한 팝업 구현)

<InGame>

* InGameSceneManager
  + 인게임 씬 UI 구성

<MiniGame>